

<b>E006 -B100</b>		<b>SHARPEN</b>	
<b>Descrizione</b>		Occhiali dotati di lente unica a 7 punti di curvatura, caratterizzati da una eccezionale leggerezza e da un'ampia protezione. Terminali e nasello in materiale morbido e confortevole anche in caso di utilizzo prolungato.	
<b>Colore Lente</b>		Incolore	
<b>Trattamenti Lenti</b>		Antigraffio - Antiappannamento	
<b>Caratteristiche Montatura</b>		Nasello morbido – Terminali bacchette morbidi	
<b>Materiale</b>	<b>Lente</b>	Policarbonato	
	<b>Montatura</b>	<b>Frontale:</b> --	
		<b>Bacchette:</b> Policarbonato + PVC <b>Nasello:</b> Policarbonato + PVC	
<b>Peso</b>		27g	
<b>Taglia</b>		Unica	
<b>Normative</b>		EN166:2001 EN 170:2002	
<b>Marcatura</b>	<b>Lente</b>	2C-1,2  1 FT 	
	<b>Montatura</b>	 EN166 FT 	
<b>Imballaggio</b>	<b>Codice</b>	<b>Quantità</b>	<b>Descrizione</b>
	E006-B100	BOX da 10 pezzi	1 BOX contenente 10 occhiali imbustati singolarmente



<b>SPECIFICHE TECNICHE DI SICUREZZA</b>					
	<b>Metodo di prova</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Marcatura</b>	<b>Risultato ottenuto</b>	<b>Requisito minimo / Range</b>
	---	Numero di scala	2C-1,2	---	---
	---	Fattore di Trasmissione Luminosa (VLT)	---	88,46%	74,4% ÷ 100%
	---	Punti di curvatura	---	7 punti di curvatura	---
<b>Requisiti di base</b>	EN166:2001 par 7.1.2.1.2 (EN167:2001)	Classe ottica	1	Classe 1	Classe 1: Lavoro continuo Classe 2: Lavoro intermittente Classe 3: Lavoro occasionale (non destinato ad un utilizzo prolungato)
<b>Requisiti particolari</b>	EN166:2001 par 7.2.2 (EN168:2001)	Protezione contro le particelle ad alta velocità	F	CONFORME all'impatto a bassa energia (45 m/s)	F: impatto a bassa energia (45 m/s) (applicabile ad occhiali, maschere e schermi facciali) B: impatto a media energia (120 m/s) (applicabile a maschere e schermi facciali) A: impatto ad alta energia (190 m/s) (applicabile agli schermi facciali)
<b>Requisiti facoltativi</b>	EN166:2001 par 7.3.4 (EN168:2001)	Protezione contro le particelle ad alta velocità a temperature estreme	T	CONFORME	Resistenza all'impatto a -5°C e +55°C